**ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ** **КАРТА** **ЗАНЯТИЯ**

|  |  |
| --- | --- |
| **Тема** | **Внеклассное мероприятие «Интеллектуальная игра «ФИНГРАМЛИТ»** |
| **Класс** | **Студенты 1 курса СПО** |
| **Форма** **занятия** | Интеллектуальная игра, бинарное задание |
| **Используемые технологии** | Игровая технология |
| **ЦОР** | Материалы Всероссийского чемпионата по финансовым боям: <https://vk.com/fincup>. Материалы сайта <https://vashifinancy.ru> |
| **Цель** **урока** | создать условия для развития интеллектуально - познавательной деятельности обучающихся |
| **Планируемые** **результаты** | - закрепить и углубить знания обучающихся по основам финансовой грамотности и литературе в рамках межпредметных связей;  - способствовать развитию умений анализировать, классифицировать, рассуждать, ставить цели, осуществлять самоконтроль и самооценку, участвовать в коллективном обсуждении;  - содействовать формированию ключевых компетенций: информационной, познавательной, коммуникативной, деятельностной, интеграции, читательской, общекультурной, социального взаимодействия, финансовой. |
| **Оборудование** | Проектор, экран со звуком. |
| **Расстановка** **парт** **и** **стульев** | По группам (всего 3 группы - команды) |
| **Дидактически** **й** **материал** | Презентация, бланки для оценивания для жюри (Центральный банк РФ), таблички с названием команд и жюри |