Приложение1.

Имитационная игра «Менялы»

Выбираем играющих - 8 человек. Количество игроков может быть увеличено, в зависимости от состава класса – это могут быть пары или группы. Они получают настольные таблички. На одной стороне записано название профессии, а на другой - слова для реплик. Выбираем водящего.

*Цель водящего*: получить доски для строительства через обмен.

*Время игры*: 5-7 минут или после достижения цели.

Дровосек. *Мне нужен кувшин, мой вчера разбился*

Гончар. *Мне нужны башмаки для дочери*

Сапожник. *Мне надо новую рубашку*

Швея.*Мне нужен новый стул*

Столяр. *У меня болен ребенок, мне необходимо лекарство*

Фармацевт. *Мне нужна клубника*

Садовник. *Мне нужна рыба*

Рыбак. Я*хочу, чтобы мне сделали модную стильную стрижку.*

*Вопрос*: легко ли обмениваться так каждый раз? Почему?