

УТВЕРЖДЕН

протоколом академического совета
ООП по направлениям подготовки
38.03.05 Бизнес-информатика,
09.03.04 Программная инженерия,
38.04.05 Бизнес-информатика
НИУ ВШЭ-Пермь
от 07.10.2019 г. № 8.2.2.1-38-25/04

**Список тем курсовых работ на 2019/2020 учебный год,
рекомендуемых для выбора студентам 4 курса
образовательной программы бакалавриата «Бизнес информатика»,
очной формы обучения**

1. Анализ бизнес-архитектуры компании.
2. Анализ бизнес-архитектуры предприятия.
3. Анализ возможности использования методов класса Subgroup Discovery для задачи оценки индивидуального эффекта от воздействия.
4. Анализ изменений трендов в футбольных лигах на основе методов машинного обучения.
5. Анализ методов архитектурного описания компании.
6. Анализ методов и программных средств для снижения рисков в бизнес-процессах.
7. Анализ методов оценки снижения аварийности в оптических телекоммуникационных сетях на основе машинного обучения.
8. Исследование влияния цифровой трансформации экономики и развития сектора информационно-коммуникационных технологий региона на ключевые показатели экономического развития Пермского края.
9. Прогнозирование личной информации о пользователях в социальных сетях.
10. Проектирование автоматизированного рабочего места для руководителей студенческих отрядов.
11. Проектирование автоматизированного рабочего места менеджера IP-телефонии.
12. Проектирование алгоритма поиска оптимальной позиции катушки для проведения транскраниальной магнитной стимуляции.
13. Проектирование алгоритмов маршрутизации для сетей VANET в среде NetLogo.
14. Проектирование бизнес-процесса закупок для предприятия нефтегазовой отрасли.
15. Проектирование бизнес-процесса перехода студентов с платного обучения на бесплатное.
16. Проектирование бизнес-процесса предоставления стипендиального обеспечения и других форм материальной поддержки студентам.
17. Проектирование бизнес-процесса принятия решения по заявке на лизинг.
18. Проектирование бизнес-процессов внутреннего документооборота компании.
19. Проектирование бизнес-процессов предприятия по антикоррозийной защите труб.
20. Проектирование гибкой модульной архитектуры для Data Mining.

21. Проектирование информационной панели руководителя учреждения здравоохранения.
22. Проектирование информационной системы для коммуникации участников цифровой инфраструктуры жилого комплекса.
23. Проектирование информационной системы управления интеллектуальным зданием с использованием Интернета вещей.
24. Проектирование портала управления инвестициями в игровые проекты.
25. Проектирование приложения для управления оборудованием офисного помещения.
26. Проектирование программного модуля предиктивной диагностики промышленного оборудования.
27. Проектирование программной системы для распознавания эмоций человека на основе мимики лица с помощью нейросетевых технологий.
28. Проектирование процесса подписания протокола по заявке на принятие решения по кредитным операциям.
29. Проектирование сервиса для свободного обмена одеждой.
30. Проектирование системы для идентификации употребления видовременных форм глаголов в корпусе студенческих работ на английском языке.
31. Проектирование системы мониторинга ключевых показателей бизнес-процессов клиентского сервиса.
32. Проектирование тематической социальной сети для музыкантов.
33. Разработка и апробация методики создания компьютерной игры в жанре RPG.
34. Разработка проекта цифровой трансформации бизнеса.
35. Разработка распределенных алгоритмов в среде агентного моделирования NetLogo.
36. Синтез гибкой методологии разработки программного обеспечения.
37. Формирование требований для подсистемы сбора информации для умного города.
38. Формирование требований к информационной модели умного города.
39. Формирование требований к модулю построения сценариев для системы управления умным домом.