Утверждаю

Директор МАОУ «СОШ с УИОП №3»

г.Березники

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/О.М.Горохова/

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**О VI КРАЕВОМ ФЕСТИВАЛЕ ФИЗИКО-МАТЕМАТИЧЕСКИХ ИГР**

**1. Общие положения**

Настоящее положение определяет порядок организации и проведения краевого фестиваля физико-математических игр в городе Березники, его организационное и методическое обеспечение.

Краевой фестиваль физико-математических игр проводится МАОУ «СОШ с УИОП № 3» г. Березники Пермского края.

Целями и задачами фестиваля являются:

* пропаганда научных знаний фундаментальных основ предмета и развитие у обучающихся общеобразовательных учреждений интереса к математике и физике;
* создание необходимых условий для выявления одаренных детей в области математики и физики, их интеллектуального развития;
* формирование коммуникативных навыков, высоких морально-психологических и волевых качеств личности: целеустремленность, трудолюбие, общительность, ответственность, уверенность в себе, коллективизм.

**2. Порядок проведения фестиваля**

Краевой фестиваль физико-математических игр проводится для учащихся 5 – 6 классов общеобразовательных учреждений и учреждений дополнительного образования Пермского края.

Фестиваль проводится на базе МАОУ «СОШ с УИОП № 3» по адресу: Пермский край, г. Березники, ул. Мира, 48. Фестиваль состоится 16 марта 2019 г.

Информация о проведении фестиваля и порядке участия в нем, о победителях и призерах является открытой, публикуется в средствах массовой информации, сети Интернет, распространяется среди обучающихся, учителей и родителей.

Фестиваль физико-математических игр – совокупность математических и физических игр. Игры, тексты заданий и количество задач определяются решением жюри фестиваля. В программу Фестиваля включены следующие состязания: Десятка по физике, Математические шахматы, Азбука.

Игры и их правила указаны в Приложении 2.

**3. Участники фестиваля**

Фестиваль физико-математических игр проводится для учащихся 5 – 6 классов общеобразовательных школ и учреждений дополнительного образования. В составе каждой команды 4 человека. Школа может быть представлена 2 командами (по 1 команде в каждой параллели).

Учителям, сопровождающим учащихся, предлагается объединиться в команды и стать участниками игр вне зачёта.

**4. Подведение итогов, награждение победителей**

Победители и призеры фестиваля определяются по наибольшей сумме баллов, полученных командами во всех играх.

Жюри подводит итоги по каждой из проведенных игр и в каждой игре определяются победители и призеры.

Победителями и призерами считаются команды, награжденные дипломами первой, второй и третьей степени. Отдельные участники могут награждаться похвальными грамотами, специальными и другими поощрительными призами.

Критерии оценки результатов устанавливаются жюри.

**5. Финансирование фестиваля**

Финансирование фестиваля осуществляется за счет средств Ассоциации «Физико-математические классы школы № 3» и организационных взносов участников фестиваля. Для оказания финансовой помощи приглашаются заинтересованные физические и юридические лица. Форма, размер и порядок спонсорского участия согласовывается с организационным комитетом конкурса.

**6. Организационный комитет фестиваля**

6.1.Организационный комитет фестиваля осуществляет общее руководство, текущую организационную работу, организует финальные мероприятия, совместно с жюри подводит итоги конкурса.

6.2. Судейское жюри подводит итоги по отдельным видам состязаний.

6.3. Организационный комитет турнира определяет абсолютного победителя турнира.

6.4. Состав оргкомитета и жюри:

* председатель жюри учитель математики, заместитель директора по учебной работе МАОУ «СОШ с УИОП №3» г.Березники Жулдыбина Ольга Александровна;
* учитель математики МАОУ «СОШ с УИОП №3» г.Березники Зарихина Татьяна Анатольевна;
* учитель математики МАОУ «СОШ с УИОП №3» г.Березники Воложанинова Анастасия Нодариевна.
* Учитель физики МАОУ «СОШ с УИОП №3» г.Березники Воронищева Наталья Витальевна.

Привлекаются к работе в жюри учителя математики и физики общеобразовательных учреждений города по договоренности.

**7. Порядок приема и подачи заявок на участие в Турнире**

8.1. Для участия в Турнире необходимо подать заявку до 11 марта 2019 г. на электронный адрес: leka\_06.71@mail.ru, sh3.berezn@mail.ru.

Форма заявки:

|  |  |
| --- | --- |
| Полное наименование ОУ |  |
| Состав команды: ФИ участников |  |
|  |
|  |
|  |
| ФИО учителей, подготовивших команду |  |
| Контактный телефон куратора команды |  |
| e – mail куратора команды |  |

8.2. Участникам необходимо иметь согласие на обработку персональных данных. Приложение 3.

8.3. Участие в Фестивале осуществляется через оргвзнос. Оргвзнос составляет 400 рублей с одной команды. Реквизиты для оплаты организационного взноса указаны в Приложении 1.

**Приложение 1**

**Организационный взнос: 400 рублей за одну команду**

Ассоциация "Физико - математические классы школы 3"
> Банк: Пермское ОСБ № 6984/0728

 Волго-Вятский банк ПАО Сбербанк

> БИК: 042202603

> ИНН: 5911036762
> КПП: 591101001
> СЧ. 40703810949030110195
> К. сч. 30101810900000000603

**Приложение 2**

**Десятка по физике**

**Общие правила:**

 «Десятка по физике » - это командная игра. Соревнование проходит по этапам, в каждом из которых по 10 вопросов либо действий. Капитан по сигналу жюри сдает заполненный бланк после каждого конкурса, кроме первого.

1. «Конкурс капитанов». Каждая команда выбирает капитана самого смелого, сильного, умного. Проводится соревнования по выявлению этих качеств.
2. «Перевертыши». Команда в бланке пишет противоположность слову, написанному в первом столбце.
3. «Узнай прибор». Команда в бланке пишет название прибора, лежащего в ящике соответственно его номеру.
4. «Глазомер». Команда «на глаз» определяет размеры различных физических величин и заносит их в бланк.
5. «Единицы измерения физических величин». Команда напротив названия физической величины пишет единицы ее измерения.
6. «Условные обозначения». Команда напротив значка элемента электрической цепи пишет ее название.
7. «Астроном». Команда пишет названия 10 астрономических объектов.

На выполнение задания отводится 10 секунд, каждый этап длится 10 х 10 секунд. После чего подается звуковой сигнал. Пока он звучит капитан должен доставить ответ команды в жюри, кто не успел, теряет баллы. За каждый правильный ответ начисляется 1 балл, Максимально за конкурс можно набрать 10 баллов. Итог подводиться дважды, после четвертого и последнего конкурса. За нарушение правил или дисциплины у команды снимаются очки. Выигрывает команда, набравшая большее число баллов.

**Математические шахматы**

**Математические шахматы** – это командное соревнование по решению задач. Побеждает в нем команда, набравшая наибольшее число очков.

Задач всего 32: 16 «клеточных» задач и 16 «фигурных».

**Процесс игры.** В начале игры командам раздаются все «клеточные» задачи и «пешка 1» и «пешка 2». После сдачи ответа к фигурной задаче, команда может взять еще одну «фигурную» задачу на свой выбор. Таким образом, у каждой команды в каждый момент времени на руках находятся ровно две «фигурные» задачи.

В процессе игры каждая команда должна сдавать по две задачи одновременно: одна задача «клеточная» и одна «фигурная». Если на обе задачи дан правильный ответ, то команда получает произведение стоимости «клеточной» и «фигурной» задач; если только на одну дан правильный ответ, то получает баллы только за эту задачу; если же оба ответа не верны, то получает ноль баллов.

**Стоимости задач.** Стоимость «фигурных» задач фиксирована на всю игру («пешки» стоят по 2 балла (их 8 штук), «кони» (2 штуки) и «слоны» (2 штуки) по 3 балла, «ладьи» (2 штуки) по 5 баллов, «ферзь» (1 штука) 9 баллов, «король» уникальная задача со стоимостью 20 баллов). Стоимость «клеточных» задач меняется в процессе игры. В начале игры каждая «клеточная» задача стоит 5 баллов. Если какую-нибудь задачу решили 1 или 2 команды то стоимость этой задачи 5 баллов; если 3 или 4 команды, то 4 балла; если 5,6,7 или 8 команд до 3 балла; если больше 8 команд, то стоимость 2 балла (если цена задачи упала, то она упала для всех команд(!), и для тех, кто еще не сдал, и для тех, кто уже сдал эту задачу. То есть при правильной сдаче «клеточной» задачи вы не только повышаете свои баллы, но и понижаете баллы, противников, которые уже решили эту задачу). Если команды сдает «короля» (конечно же, с какой-нибудь «клеточной» фигурой), то за обе правильные задачи команда получает 20 баллов (в не зависимости от стоимости «клеточной» задачи); если же хотя бы одна задача не верна, то команда получает 0 баллов.

**Окончание игры.** Игра заканчивается через определенное время, сообщенное до начала соревнования. Также игра заканчивается для команды, в случае если ею были решены все задачи.

**Азбука**

**Общие правила:**

1. Все команды участвуют в игре одновременно и отвечают письменно на специальных бланках для ответов. На каждую команду выдается один бланк для ответов.

2. На каждую букву алфавита, за исключением букв Ё Й Щ Ь Ъ Ы, будет показано по три изображения.

3. Буквы в игре идут не в алфавитном порядке.

4. Цель команды – угадать, какое слово или словосочетание загадано на изображении, и записать его на бланке для ответов.

5. Правильные ответы на каждый набор из трех картинок начинаются на одну и ту же букву.

6. Игра состоит из трех раундов.

7. В случае правильного ответа команда за каждое верно угаданное слово или словосочетание в первом раунде получает по одному баллу, во втором раунде – по два балла, в третьем – по три балла.

8. В случае неправильного ответа баллы не вычитаются.

9. На обсуждение каждого изображения дается 18 секунд.

10. Ответы на вопросы после каждого раунда команда сдает в жюри. Верные ответы объявляются после всех трех раундов.

11. Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество баллов. В случае равенства баллов места между командами делятся.

**Приложение 3**

**СОГЛАСИЕ**

**родителей (законных представителей) участника Краевого Фестиваля физико-математических игр на обработку персональных данных своего ребенка**

От \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ФИО законного представителя учащегося полностью

Место работы: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Телефон (домашний, сотовый): \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Проживающего:

адрес по регистрации:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

фактического проживания: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Информация для контактов (e-mail, icq): \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Учащегося: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 ФИО учащегося полностью

Класс: \_\_\_\_\_

Дата рождения: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Место рождения: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Основной документ, удостоверяющий личность:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

серия: номер:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

дата выдачи: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ кем выдан: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Проживающего:

адрес по регистрации: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

фактический адрес проживания: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

настоящим подтверждаю свое согласие на предоставление и обработку персональных данных моего ребенка организаторам Краевого Фестиваля физико-математических игр **Муниципальному автономному общеобразовательному учреждению «Средняя общеобразовательная школа с углубленным изучением отдельных предметов № 3»**

Я даю согласие на использование персональных данных моего ребенка в целях организации, проведения и подведения итогов Краевого Фестиваля физико-математических игр, проводимой МАОУ «СОШ с УИОП №3».

 Настоящим я даю согласие на обработку следующих персональных данных:

* сведения, содержащиеся в документах, удостоверяющих личность;
* дата рождения;
* название и номер школы;
* класс;
* результат участия;
* контактная информация (почтовый адрес, телефон).

**Цель обработки персональных данных:** обеспечение наиболее полного исполнения образовательным учреждением своих обязанностей, обязательств и компетенций, определенных Федеральным законом "Об образовании", а также принимаемыми в соответствии с ним другими законами и иными нормативно-правовыми актами Российской Федерации в области образования.

**Действия с персональными данными, которые может совершать оператор:** сбор, систематизация, накопление, хранение, уточнение, использование, блокирование, передача третьим лицам (в рамках учебного процесса), обезличивание, уничтожение персональных данных.

**Оператор вправе:** - размещать обрабатываемые персональные данные в информационно-телекоммуникационных сетях с целью предоставления доступа к ним ограниченному кругу лиц: учащимся, родителям (законным представителям), а также административным и педагогическим работникам школы.

- размещать фотографии учащегося, фамилию, имя, отчество на доске почета, на стендах в помещениях школы и на официальном сайте школы.

- производить фото- и видеосъемки учащегося для размещения на официальном сайте школы и СМИ, с целью формирования имиджа школы.

- включать обрабатываемые персональные данные учащегося в списки (реестры) и отчетные формы, предусмотренные нормативными документами областных, муниципальных и школьных органов управления образования, регламентирующих предоставление отчетных данных.

**Способ обработки персональных данных:** ручной, автоматизированный.

Настоящее согласие дано мной «\_\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 20\_\_\_\_ г. и действует бессрочно.

**Порядок отзыва согласия:** согласие может быть отозвано в письменной форме.

«\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 20\_\_г. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 Подпись ФИО законного представителя