Университетский округ НИУ ВШЭ

МБОУ «СОШ №2» г.Верещагино

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**ОБ ИНТЕЛЛЕКУАЛЬНОЙ ИГРЕ**

**«ПЕРВОКЛАССНЫЙ ЧИТАТЕЛЬ»**

Инициатором проведения интеллектуальной игры является МБОУ «СОШ №2» в составе Университетского округа НИУ ВШЭ.

«Первоклассный читатель» - игра – мониторинг в рамках сетевого образовательного проекта «Читающий экспресс: продолжение следует …», нацеленного на создание условий для формирования и отслеживания уровней читательской грамотности всех участников образовательного процесса: обучающихся, их родителей (законных представителей) и учителей.

**1. Общие положения**

Настоящее положение определяет порядок организации игры «Первоклассный читатель» в городе Верещагино, его организационное и методическое обеспечение.

Игра проводится в МБОУ «СОШ №2» г. Верещагино Пермского края в течение года с приглашением команд – участниц из других общеобразовательных организаций.

Цель: формирование и отслеживание читательской грамотности обучающихся по тематике «Первоклассной газеты».

**Задачи:**

* привить позитивное отношение к получению информации через печатные издания, интерес к чтению;
* создать необходимые условия для выявления читающих детей, их интеллектуального развития;
* формировать коммуникативные навыки: общительность, ответственность, уверенность в себе, коллективизм.

**2. Порядок проведения игры**

Игра «Первоклассный читатель» – серия командных игр по пособию ЦРМ «Первоклассная газета» на соискание звания «Первоклассный читатель». Игры проводятся на базе МБОУ «СОШ №2» (Пермский край, г. Верещагино, ул. Ленина, 27) один раз в сезон: осенний, зимний, весенний, одновременно в очном и дистанционном формате. Организация предварительной регистрации согласно заявке с указанием количества команд – участниц от школы обязательна по электронной почте: [alakyz@mail.ru](mailto:alakyz@mail.ru) с пометкой ПЧ\_2017-18.

Игра проводится для обучающихся первого уровня общеобразовательных организаций Пермского края, читающих «Первоклассную газету» АНО ЦРМ г. Екатеринбурга. С целью создания равных условий для участников очередного сезона игры, в частности, для определения тематики вопросов, заранее объявляется период прочтения газеты (старые номера или текущего года).

Сроки проведения игры, тексты заданий и их количество определяются организационным комитетом. Игровое время: астрономический час.

Информация о проведении игры и порядке участия в ней, о победителях и призерах является открытой, публикуется в средствах массовой информации, сети Интернет, распространяется среди обучающихся, учителей и родителей.

**3. Правила игры «Первоклассный читатель»**

Командам предлагается 15-20 вопросов. На каждый вопрос дается одна минута для обсуждения. После чего команда приносит ответ, записанный на листочке жюри. Каждый вопрос имеет свою стоимость в зависимости от сложности. Команда, ответившая правильно на вопрос, получает то количество баллов, которое определено в вопросе. За игру каждая команда имеет право один раз обратиться за помощью к болельщикам и один раз использовать подшивку «Первоклассной газеты» за объявленный период. В течение игры капитан следит за тем, кто выдвигает верные ответы в команде, и по результатам каждого ответа выдаёт нужное количество **«Первоклассинок»** в зависимости от стоимости вопроса. Тем самым в каждой команде выявляется **«Первоклассный читатель»** - ученик, выдвинувший наибольшее количество правильных версий и получивший наибольшее количество **«Первоклассинок».** Победителем признается команда, набравшая наибольшее количество баллов. Таким образом, подводится командное и личное первенство.

**4. Участники игр**

В составе каждой команды 6 человек. Учителям, сопровождающим учащихся, предлагается объединиться в команды и стать участниками игр вне зачёта. Участниками также могут быть родители обучающихся (их законные представители) и сопровождающие команду учителя.

**4. Подведение итогов, награждение победителей**

Победители и призеры каждой игры определяются по наибольшей сумме баллов, полученных командами в ходе игры.

Жюри подводит итоги по каждой из проведенных игр и в каждой игре определяются победители и призеры.

Победителями и призерами считаются команды, награжденные дипломами первой, второй и третьей степени. Самые результативные участники, которых определяет команда, награждаются значком **«Первоклассный читатель».**

**5. Финансирование игры.**

Организационный взнос составляет **200 рублей** за **всю** **команду (очное** участие - оплата значков, грамот, чаепитие), **дистанционное участие бесплатно** – школа получает организационный пакет (презентацию с вопросами, «**Первоклассинки**» для распечатки и электронные наградные материалы после подведения итогов.

**6. Организационный комитет игры.**

Организационный комитет осуществляет общее руководство, текущую организационную работу, совместно с жюри подводит итоги, размещает информацию на сайте школы, участники дистанционного формата результаты получают по электронной почте, указанной в заявке.

По итогам проведенных игр отслеживается выполнение заданий на заданные компетенции читательских умений: поиск, интерпретацию и оценку, ведется мониторинг выполнения заданий постоянных участников.